

Flyme 推送 Android 客户端 SDK 文档

1 接入步骤

魅族 PushSDK 使用了 aar 包方式，因此已经处理好了一些通用的权限配置和代码混淆，App 接入时不需要再进行额外的配置，只需要按以下步骤简单接入即可。

1.1 配置依赖

从 PushSDK4.1.0 开始，我们已经将其发布至 mavenCentral，您只需要在项目根目录的 build.gradle 文件的所有projects.repositories 块中添加 mavenCentral()，如下所示：

```
allprojects {
    repositories {
        .....
        mavenCentral()
    }
}
```

然后再在 app/build.gradle 文件的 dependencies 块中添加 PushSDK 的依赖，如下所示：

```
dependencies {
    .....
    implementation 'com.meizu.flyme.internet:push-internal:4.1.4'
}
```

注意：

如果由于网络或其它原因不能使用 mavenCentral 依赖，可以直接下载 AAR 包进行手动集成：[点击下载](#)。

SDK 历史版本介绍可见文档底部“更新日志”。

1.2 声明权限

在您工程 AndroidManifest.xml 中进行以下权限的声明：

```
<!-- 可选，用于兼容 Flyme5 且推送服务是旧版本的情况 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />

<!-- 兼容 Flyme5 的权限配置 -->
<uses-permission android:name="com.meizu.flyme.push.permission.RECEIVE" />
<permission android:name="【替换您的包名】.push.permission.MESSAGE"
android:protectionLevel="signature"/>
<uses-permission android:name="【替换您的包名】.push.permission.MESSAGE" />

<!-- 兼容 Flyme3 的权限配置 -->
<uses-permission android:name="com.meizu.c2dm.permission.RECEIVE" />
<permission android:name="【替换您的包名】.permission.C2D_MESSAGE" android:protectionLevel="signature"
/>
<uses-permission android:name="【替换您的包名】.permission.C2D_MESSAGE"/>
```

注意：请将以上【替换您的包名】替换成您自己 App 的包名。

1.3 注册消息接收的广播

在您工程 `AndroidManifest.xml` 中进行消息接收广播的声明：

```
<!-- Push 应用定义消息 receiver 声明 -->
<receiver android:name="【替换您的类完整路径】.MyPushMsgReceiver">
    <intent-filter>
        <!-- 接收 push 消息 -->
        <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.MESSAGE" />
        <!-- 接收 register 消息 -->
        <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.REGISTER.FEEDBACK" />
        <!-- 接收 unregister 消息 -->
        <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.UNREGISTER.FEEDBACK"/>
        <!-- 兼容低版本 Flyme3 推送服务配置 -->
        <action android:name="com.meizu.c2dm.intent.REGISTRATION" />
        <action android:name="com.meizu.c2dm.intent.RECEIVE" />
        <category android:name="【替换您的包名】" />
    </intent-filter>
</receiver>
```

注意：请将以上【替换您的类完整路径】和【替换您的包名】替换成您自己工程相对应的值。

1.4 实现消息接收的广播

创建消息接收的广播类，名称如：`MyPushMsgReceiver`，实现如下：

```
public class MyPushMsgReceiver extends MzPushMessageReceiver {

    /**
     * 调用订阅方法后，会在此方法回调结果
     * 订阅方法：PushManager.register(context, appId, appKey)
     * @param context
     * @param registerStatus
     */
    @Override
    public void onRegisterStatus(Context context, RegisterStatus registerStatus) {

    }

    /**
     * 调用取消订阅方法后，会在此方法回调结果
     * 取消订阅方法：PushManager.unregister(context, appId, appKey)
     * @param context
     * @param unregisterStatus
     */
    @Override
    public void onUnRegisterStatus(Context context, UnRegisterStatus unregisterStatus) {

    }

    /**
     * 调用开关转换或检查开关状态方法后，会在此方法回调开关状态
     * 通知栏开关转换方法：PushManager.switchPush(context, appId, appKey, pushId, pushType, switcher)
     */
}
```

```
* 检查开关状态方法: PushManager.checkPush(context, appId, appKey, pushId)
* @param context
* @param pushSwitchStatus
*/
@Override
public void onPushStatus(Context context, PushSwitchStatus pushSwitchStatus) {
}

/**
 * 调用标签订阅、取消标签订阅、取消所有标签订阅和获取标签列表方法后, 会在此方法回调标签相关信息
 * 标签订阅方法: PushManager.subscribeTags(context, appId, appKey, pushId, tags)
 * 取消标签订阅方法: PushManager.unsubscribeTags(context, appId, appKey, pushId, tags)
 * 取消所有标签订阅方法: PushManager.unsubscribeAllTags(context, appId, appKey, pushId)
 * 获取标签列表方法: PushManager.checkSubscribeTags(context, appId, appKey, pushId)
 * @param context
 * @param subTagsStatus
 */
@Override
public void onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus) {
}

/**
 * 调用别名订阅、取消别名订阅和获取别名方法后, 会在此方法回调别名相关信息
 * 别名订阅方法: PushManager.subscribeAlias(context, appId, appKey, pushId, alias)
 * 取消别名订阅方法: PushManager.unsubscribeAlias(context, appId, appKey, pushId, alias)
 * 获取别名方法: PushManager.checkSubscribeAlias(context, appId, appKey, pushId)
 * @param context
 * @param subAliasStatus
 */
@Override
public void onSubAliasStatus(Context context, SubAliasStatus subAliasStatus) {
}

/**
 * 当用户点击通知栏消息后会在此方法回调
 * @param context
 * @param mzPushMessage
 */
@Override
public void onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage) {
}

/**
 * 当推送的通知栏消息展示后且应用进程存在时会在此方法回调
 * @param context
 * @param mzPushMessage
 */
@Override
public void onNotificationArrived(Context context, MzPushMessage mzPushMessage) {
}
}
```

至此 PushSDK 已经接入完毕，现在您还需要在您工程中去调用一下订阅方法（建议在 Application onCreate 中执行）：

```
PushManager.register(this, APP_ID, APP_KEY);
```

并确保您自定义的消息接收 Receiver 类中能在 onRegisterStatus(RegisterStatus registerStatus) 方法中正确回调，这样接入就成功了。现在就可以到 [Push 平台](#) 找到您的应用进行消息推送了。

2 功能说明

2.1 PushManager 方法说明

方法名称	方法说明	使用建议	对应 MzPushReceiver 回调方法
register(Context context, String appId, String appKey)	订阅	建议在 Application onCreate 中调用	onRegisterStatus(Context context, RegisterStatus registerStatus)
unRegister(Context context, String appId, String appKey)	取消订阅	取消所有推送时使用，请慎用，若取消订阅，将有可能停止所有推送	onUnRegisterStatus(Context context, UnRegisterStatus unRegisterStatus)
subSubscribeTags(Context context, String appId, String appKey, String pushId, String tags)	标签订阅	无	onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus)
unSubSubscribeTags(Context context, String appId, String appKey, String pushId, String tags)	取消标签订阅	无	onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus)
unSubSubscribeAllTags(Context context, String appId, String appKey, String pushId)	取消所有标签订阅	无	onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus)
checkSubSubscribeTags(Context context, String appId, String appKey, String pushId)	获取标签列表	无	onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus)
subSubscribeAlias(Context context, String appId, String appKey, String pushId, String alias)	别名订阅	无	onSubAliasStatus(Context context, SubAliasStatus subAliasStatus)
unSubSubscribeAlias(Context context, String appId, String appKey, String pushId, String	取消别名订阅	无	onSubAliasStatus(Context context, SubAliasStatus subAliasStatus)

alias)			
checkSubscribeAlias (Context context, String appId, String appKey, String pushId)	获取别名	无	onSubAliasStatus (Context context, SubAliasStatus subAliasStatus)
switchPush (Context context, String appId, String appKey, String pushId, boolean switcher)	通知栏和透传开关同时转换	透传功能已停用	onPushStatus (Context context, PushSwitchStatus pushSwitchStatus)
switchPush (Context context, String appId, String appKey, String pushId, int pushType, boolean switcher)	通知栏或透传开关单独转换	透传功能已停用	onPushStatus (Context context, PushSwitchStatus pushSwitchStatus)
checkPush (Context context, String appId, String appKey, String pushId)	检查通知栏和透传开关状态	透传功能已停用, 此方法在有无网络下都能成功返回	onPushStatus (Context context, PushSwitchStatus pushSwitchStatus)
clearNotification (Context context)	清除应用弹出的所有通知栏消息	无	无
clearNotification (Context context, int notifyId)	清除应用弹出的指定 notifyId 的通知栏消息	无	无
getPushId (Context context)	获得已订阅后的 PushId	无	无

参数说明

- appId:** [Push 平台](#) 申请的应用 id。
- appKey:** [Push 平台](#) 申请的应用 key。
- pushId:** 在订阅接口的回调方法 onRegisterStatus 中, 通过: registerStatus.getPushId(); 获取。
- tags:** 标签名称, 多个逗号隔离, 每个标签不能超过 20 个字符, 限 100 个。
- alias:** 别名名称, 长度不能超过 20 个字符, 每一个应用用户仅能设置一个别名。
- pushType:** 消息类型, 0: 通知栏消息 1: 透传消息。
- switcher:** 开关状态
- notifyId:** 由服务端生成的通知 Id, 在通知展示的回调方法 onNotificationArrived 中, 通过: mzPushMessage.getNotifyId(); 获取。

2.2 MzPushReceiver 回调方法说明

方法名称	方法说明	使用建议
onRegisterStatus (Context context, RegisterStatus registerStatus)	订阅回调	无
onUnRegisterStatus (Context context, UnRegisterStatus unRegisterStatus)	取消订阅回调	无

onPushStatus(Context context, PushSwitchStatus pushSwitchStatus)	通知栏和透传消息开关状态回调	无
onSubTagsStatus(Context context, SubTagsStatus subTagsStatus)	标签状态回调	无
onSubAliasStatus(Context context, SubAliasStatus subAliasStatus)	别名状态回调	无
onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage)	通知点击回调	无
onNotificationArrived(Context context, MzPushMessage mzPushMessage)	通知展示回调	只有在应用进程存在时才会在此方法回调
onMessage(Context context, String message, String platformExtra)	透传消息回调	透传功能已停用

3 通知栏消息推送原理

3.1 通知的生成

在您的应用正确接入 PushSDK 并在平台上进行消息推送后，所有这些推送消息都是通过 Flyme 系统的推送服务进行处理和展示。推送服务会在云端与客户端之间建立一条稳定、可靠的长连接，从而实现客户端应用实时接收推送平台下发的消息，而且它还充当着通知栏消息创造角色，在您客户端应用进程不在的情况下也能为其创造出通知栏消息。使得能有效地帮助您应用拉动用户活跃度，改善产品体验。

3.2 通知的点击

通知栏消息支持四种点击动作，分别是：打开应用主页、打开应用内页面、打开 URI 页面 以及 应用客户端自定义，如图。

Flyme 推送平台 首页 创建推送 数据统计 配置管理

推送通知 透传消息 分组推送 定时任务 桌面通知 快应用推送通知 快应用透传消息

① 任务备注 请选择

通知栏样式 安卓原生 图片

标题 请输入标题

内容 请输入内容

展开方式 标准 文本 大图 ACT文件

① 点击动作 请输入调起的应用包名

打开应用 打开应用页面 打开URI页面 应用客户端自定义

输入参数 输入值 -

添加参数 存为参数模板

使用参数模板

其中前三种打开方式都是 SDK 内部通过构建 `Intent` 的方式，再利用 `startActivity` 方法来调起相应应用页面，四种方式都会得到 `MzPushReceiver` 的 `onNotificationClicked` 回调。

3.2.1 打开应用主页 和 打开应用内页面

打开应用内页面支持打开 `exported` 为 `false` 的内部 `Activity`，只要在平台上正确配置完整的 `Activity` 名称即可，比如：`com.meizu.pushdemo.TestActivity`。

参数传递

打开应用主页 和 打开应用内页面 都支持附加参数。在 `PushSDK` 内部构造 `Intent` 时，会解析了平台传递的消息打开类型和参数列表，通过 `intent.putString("key", "value")` 的方式在构建 `Intent` 时进行添加。

参数获取

当跳转到目标 `Activity` 时，可以通过如下方式获取在平台填写的参数值：

```
String value = getIntent().getStringExtra("key")
```

注意：点击通知栏的时候，除了获取用户自定义的参数，还可以获取平台 `taskid` 等参数，此参数为 SDK 传递的默认参数，不需在平台配置，如果需要 `taskId` 相关参数可以通过如下方式获取：

```
String platfromExtra = getIntent().getStringExtra("platform_extra");
```

该参数的格式如：`{"task_id":"123456"}`

3.2.2 打开 URI

打开 URI 可支持配置 https/http 的网页地址，也可支持您应用内部自定义的 URI。使用时要特别注意您应用是否全版本支持该 URI，以免造成在旧版本中点击通知栏无效的情况。

3.2.3 客户端自定义（Android12 起受限制）

该方式不会触发 `startActivity` 的逻辑，而仅是会在 `MzPushReceiver` 广播里的 `onNotificationClicked` 方法回调和方法内的 `MzPushMessage` 参数中附带平台上配置的自定义内容，代码如下：

```
@Override
public void onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage) {
    String selfDefineContentString = mzPushMessage.getSelfDefineContentString();
}
```

注意：受 Android12 新特性（通知 `trampoline` 限制）影响，从 Android12 起当您的应用在接收 `onNotificationClicked` 回调时，若尝试进行 `startActivity`，系统会阻止该 `activity` 启动。

4 历史变更和兼容

魅族推送服务经历几次大的变更，从之前的 C2DM，到现在可以完全脱离 Flyme 平台作为一种完全开放给第三方应用的 SDK，在这个阶段出现多种接入方式，给以后的应用接入带来极大的困扰，魅族 PushSDK 极力在减少 Flyme 版本迭代给应用接入带来的麻烦，但应用还是需要做细小的更改才能做到与低版本 Flyme 的兼容。

4.1 订阅和取消订阅接口变更

过去版本中，订阅和取消订阅接口是使用了 `PushManager` 的以下方法：

```
register(Context context);
unRegister(Context context);
```

对应的回调方法是 `MzPushReceiver` 的以下方法：

```
onRegister(Context context, String pushId)
onUnRegister(Context context, boolean success)
```

而目前版本中，订阅和取消订阅接口已经换成了 `PushManager` 的以下方法：

```
register(Context context, String appId, String appKey)
unRegister(Context context, String appId, String appKey)
```

对应的回调方法是 `MzPushReceiver` 的以下方法：

```
onRegisterStatus(Context context, RegisterStatus registerStatus)
onUnRegisterStatus(Context context, UnRegisterStatus unRegisterStatus)
```

注意：旧接口代码依然保留在 SDK 中，但已经不再建议使用，如果您还使用着旧接口，建议尽快进行更新。

4.2 设置通知的状态栏小图标

在 `MzPushReceiver` 中存在 `onUpdateNotificationBuilder(PushNotificationBuilder pushNotificationBuilder)` 方法。在目前较新的 Flyme 系统已经不再需要专门进行状态栏图标的设置，此方法仅作用于兼容旧版本 Flyme 系统中设置消息弹出后状态栏中自定义小图标。设置小图标代码如下：

```
@Override
public void onUpdateNotificationBuilder(PushNotificationBuilder pushNotificationBuilder) {
    // 旧版本中方法名可能是 setmStatusBarIcon
    pushNotificationBuilder.setmStatusBarIcon(R.drawable.mz_push_notification_small_icon);
}
```

4.3 透传功能回调

在 `MzPushReceiver` 中存在三个透传功能的回调方法：

```
onMessage(Context context, Intent intent)
onMessage(Context context, String message)
onMessage(Context context, String message, String platformExtra)
```

第一个带 `Intent` 参数的方法，是在 Flyme3 系统中处理透传消息使用。

第二个带一个 `String` 方法和 第三个带两个 `String` 方法会同时回调透传消息，带三个参数的方法中额外增加一个平台参数，格式如：{"task_id": "1232"}

注意：目前如果要处理透传消息的回调，只使用 `onMessage(Context context, String message, String platformExtra)` 方法即可。

4.4 透传功能停用

透传功能已经停止使用，文档中所有关于接入和介绍透传功能的地方，开发者接入时可以直接忽略。

4.5 声明权限

“接入步骤”的“声明权限”中可见，权限声明分 Flyme3 和 Flyme5 两个部分，按提示接入即可。

4.6 MzPushMessageReceiver action 声明

“接入步骤”的“注册消息接收的广播”中可见，广播注册中兼容 Flyme3 的两个 action 声明，按提示接入即可。

4.7 通知栏消息点击回调方法

过去版本中，`MzPushReceiver` 的 `onNotificationClicked` 方法是：

```
onNotificationClicked(Context context, String title, String content, String selfDefineContentString)
```

而目前版本中，方法是：

```
onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage)
```

4.8 通知栏消息展示回调方法

过去版本中，MzPushReceiver 的 onNotificationArrived 方法是：

```
onNotificationArrived(Context context, String title, String content, String selfDefineContentString)
```

而目前版本中，方法是：

```
onNotificationArrived(Context context, MzPushMessage mzPushMessage)
```

5 隐私政策

魅族 PushSDK 为实现本身功能，会进行手机品牌、手机型号、系统版本、系统语言、网络状态、应用包名、应用名称、应用版本、应用接入 PushSDK 版本这些信息的读取，除此不会采集任何用户敏感数据。相关隐私政策可参考：

<https://i.flyme.cn/privacy>

6 常见问题

问题 1：为什么订阅回调提示 AppID 不合法？

1. 请先确定您接入的 SDK 是 Flyme 推送（平台地址：<http://push.meizu.com/>），以及保证跟平台上【配置管理】-【应用配置】页面中，“应用分类”是普通应用 和 AppID、AppKey 要和代码中一致（注意前后空格）。
2. 是否存在过在同一个工程中直接修改过 AppID 和 AppKey 进行订阅操作情况？因为应用包名、AppID 和 AppKey 三者是存在唯一绑定关系，如果出现过错误的订阅会导致系统中记录了错误的缓存。解决办法可以在手机【系统设置】-【应用管理】-【所有应用】点击右上角【显示系统服务应用】找到【推送服务】，如下图，对其进行进行“清除数据”，然后重启手机，待手机启动后再次执行一次正确的订阅操作。



问题 2：为什么执行了订阅后一直没有收到广播回调？

1. 请检查您手机网络是否设置了代理、是否稳定畅通，尝试切换网络后重试。
2. MzPushMessageReceiver 广播中的回调方法里 onRegister 方法已经废除，正常情况下会在 onRegisterStatus 方法中回调，请检查是否使用错误。

3. 请检查接入 PushSDK 的过程是否存在错误（可参考文档中“接入步骤”），包括：AndroidManifest.xml 中权限的声明、广播的定义，广播必须继承 MzPushMessageReceiver，如下图。

3.2 声明权限

在您工程AndroidManifest.xml中进行以下权限的声明：

```
<!-- 兼容Flyme5以下版本，魅族内部接入PushSDK必填，不然无法收到消息-->
<uses-permission android:name="com.meizu.flyme.push.permission.RECEIVE" />
<permission android:name="【替换您的包名】.push.permission.MESSAGE" android:protectionLevel="signature"/>
<uses-permission android:name="【替换您的包名】.push.permission.MESSAGE" />
<!-- 兼容Flyme3配置权限-->
<uses-permission android:name="com.meizu.c2dm.permission.RECEIVE" />
<permission android:name="【替换您的包名】.permission.C2D_MESSAGE" android:protectionLevel="signature" />
<uses-permission android:name="【替换您的包名】.permission.C2D_MESSAGE"/>
```

注意：请将以上【替换您的包名】替换成您自己App的包名。

3.3 注册消息接收的广播

在您工程AndroidManifest.xml中进行消息接收广播的声明：

```
<!-- push应用定义消息receiver声明 -->
<receiver android:name="【替换您的类完整路径】.MyPushMsgReceiver">
  <intent-filter>
    <!-- 接收push消息 -->
    <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.MESSAGE" />
    <!-- 接收register消息 -->
    <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.REGISTER.FEEDBACK" />
    <!-- 接收unregister消息-->
    <action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.UNREGISTER.FEEDBACK"/>
    <!-- 兼容低版本Flyme3推送服务配置 -->
    <action android:name="com.meizu.c2dm.intent.REGISTRATION" />
    <action android:name="com.meizu.c2dm.intent.RECEIVE" />
    <category android:name="【替换您的包名】" />
  </intent-filter>
</receiver>
```

注意：请将以上【替换您的类完整路径】和【替换您的包名】替换成您自己工程相对应的值。

3.4 实现消息接收的广播

创建消息接收的广播类，名称如：MyPushMsgReceiver，实现如下：

```
public class MyPushMsgReceiver extends MzPushMessageReceiver {
```

4. 不要在您的 App 中去实现多个 MzPushMessageReceiver，因为只会回调其中一个。
5. 尝试重启手机，待手机启动后再次执行一次订阅操作。

问题 3：为什么一直无法收到消息，该如何定位？

1. 先检查消息是否被放进了通知栏右上角收纳盒子里，如下图红圈位置。一般地当 App 多次消息到达都没有对其进行点击，消息就会自动收进收纳盒里。若要恢复，可在收纳盒里长按消息选择“不再收纳”。



2. 请检查应用的“通知消息”权限是否关闭了，步骤如：**【手机管理】-【权限管理】-【通知管理】**，在应用列表中找到您自己的 App，勾上“通知消息”选项。
3. 请检查手机日期和时间是否正确，错误的时间会影响消息的展示逻辑。
4. 在 [Flyme 推送平台后台](#) **【配置管理】-【问题排查】** 中按从上往下步骤进行相应的状态查询，如下图。



- a) 【设备对应关系查询】输入手机的 IMEI 点击“查询”按钮获得相应的 PushId, 若提示“PushId 未注册”, 请执行 PushSDK 中 `PushManager.register(Context context, String appId, String appKey)` 进行推送订阅;
 - b) 【设备是否在线查询】输入刚才获得的 PushId, 点击“查询”按钮查询状态, 若手机处理离线状态, 解决方法请见“问题 4”;
 - c) 【设备是否订阅查询】输入刚才获得的 PushId, 点击“查询”按钮查询订阅信息:
“是否已经订阅”, 若未订阅请执行 PushSDK 中 `PushManager.register(Context context, String appId, String appKey)` 方法进行推送订阅;
“通知栏开关”, 若为关, 请执行 PushSDK 中 `PushManager.switchPush(Context context, String appId, String appKey, String pushId, int pushType, boolean switcher)` 方法进行打开;
“系统通知栏开关”, 若为关, 解决方法请见“问题 5”;
 - d) 【推送测试】中输入刚才获得的 PushId, 并点击“推送”按钮, 下方显示“已推送 msgId: xxx”代表已经成功发送测试通知。
5. 弹出消息时是否存在 `Invalid notification (no valid small icon)` 异常日志输出? 这是设置通知栏图标异常, 如果开启了像 `AndResGuard` 之类的资源路径混淆, 尝试在 `whiteList` 中添加:
`R.drawable.stat_sys_third_app_notify`。
 6. 在较老的 Flyme 系统也出现 `Invalid notification (no valid small icon)` 异常的话, 还可以在 `drawable` 不同分辨率文件夹下放置一张名为 `mz_push_notification_small_icon` 的图片, 并在 `onUpdateNotificationBuilder` 回调方法中按文档说明进行设置通知栏小图标。

问题 4: 为什么手机一直连着网络, 但还是显示处于离线状态?

手机离线状态并不是指没连网络, 而是手机上推送服务(系统进程)跟推送服务器无法建立长连接, 常见于网络不稳固或者开发过程中, 可按以下每个步骤进行修复。

1. 请检查您手机网络是否设置了代理、是否稳定畅通, 尝试断开网络再进行重连或者移动网络和 Wi-Fi 网络互相切换一下, 再重试。
2. 再次执行一次订阅操作, 再重试。
3. 重启手机, 再重试。
4. 查看您手机 Flyme 版本, 对于 Flyme5 或以下较老的系统若进行以上操作后还是处于离线状态, 那么等待几分钟后再次重试, 同时建议对手机系统进行升级。

问题 5: 问题排查中, “系统通知栏开关”是关闭状态, 该如何打开?

1. 打开您手机中【手机管家】-【权限管理】-【通知管理】, 找到您的 App, 把“通知消息”勾上
2. 然后在手机【系统设置】-【应用管理】-【所有应用】点击右上角【显示系统服务应用】找到【推送服务】, 如下图所示, 对其进行进行“清除数据”, 然后重启手机, 待手机启动后再次执行一次订阅操作, 这样便会触发系统通知栏开关状态的上传, 完成操作后再到问题排查中查看状态是否发生变化。



问题 6：为什么点击消息后，不能打开应用页面？

1. 先查看输出日志中是否存在：`Click message StartActivity error` 或者 `android.content.ActivityNotFoundException` 异常。Flyme 推送支持打开内部非对外的 Activity，只要在平台上配置好完整的名称即可，同时请确保名称拼写正确以及名称前后不能含有空格等特殊字符。
2. 再查看输出日志中是否存在：`invalid push message` 错误信息。该情况一般是在点击消息时当前网络环境异常或者 App 当前是 debug 版本，请更换到 release 版本试试，而且要保证点击时手机网络是正常。

问题 7：Debug 版本正常但在 Release 版本中报异常是什么原因？

1. 常见于数据反序列化过程中异常，请检查 Release 中是否对 APK 进行了加固或者字符串的混淆之类的操作，如果是请对 `com.meizu.cloud` 进行过滤。
2. 如果您正在使用 Android Studio 3.4 或以上版本出现该问题，那可能是因为 Android Studio 默认开启了 R8 混淆导致的。解决方法：
 - a) 请接入 PushSDK4.1.0 或以上版本，并检查您的系统应用“推送服务”是否 7.1.4 或以上版本（查看方法见问题 5 的图），如不是请进行升级 [点击下载](#)。
 - b) 若 a 方法仍不能解决，可以尝试在 `gradle.properties` 中添加 `android.enableR8 = false` 进行关闭 R8。

问题 8：接入 PushSDK 后编译不过什么原因？ / PushSDK 有离线包吗？

如果由于网络或其它原因不能使用 mavenCentral 依赖，还可以直接下载 AAR 包进行手动集成：[点击下载](#)。

问题 9: PushID 会在什么场景下发生变化?

手机卸载了 App 或者 App 不活跃一个月。

问题 10: 收到的推送消息可以对其进行删除吗?

不支持使用常规通知栏方法 `NotificationManager.cancel()` 删除, 但可以使用 `PushManager.clearNotification(Context context, int notifyId)` 进行删除。

问题 11: 通知到达后, 会收到回调吗?

不一定, 当通知到达后且 App 进程存在的情况下才会收到 `MzPushMessageReceiver` 的 `onNotificationArrived` 回调。

问题 12: 接入 PushSDK 后, APK 会增大多少?

APK 会比原来增加一百多 K。

问题 13: 使用透传功能提示超出了限制是什么原因?

已不再支持透传功能。

问题 14: 推送支持角标设置吗?

不支持。

问题 15: 推送消息支持自定义提示音吗?

不支持。

问题 16: 为什么会出现熄屏状态下无法收到通知栏消息?

该异常会在较老的 Flyme 系统中发生, 建议对手机系统进行升级。

7 更新日志

[2021-09-02]V4.1.4

- 适配新设备
- 修复可删除相对路径文件的安全漏洞

[2021-06-18]V4.1.0

- 解决 R8 兼容问题
- 修复某情况下通知栏消息不振动的 BUG
- 移除不必要的异常打印

[2021-01-04]V4.0.4

- 适配新设备

[2020-11-13]V4.0.2

- 全面适配 Android11
- 修复一些安全漏洞和若干 BUG
- 优化一些性能问题

[2020-06-16]V3.9.7

- 优化推送逻辑
- 修复若干 BUG

[2020-03-09]V3.9.0

- 优化点击通知消息逻辑
- 修复若干 BUG
- 全面适配 Android 10

[2019-11-27]V3.8.7

- 移除 READ_PHONE_STATE 权限的声明

[2019-11-18]V3.8.6

- 修复若干 BUG
- 移除敏感无用的代码

[2019-08-21]V3.8.4

- 移除敏感无用的权限声明
- 移除旧版订阅和取消订阅回调方法的声明

[2019-07-01]V3.8.3

- 修复一些安全漏洞和若干 BUG
- 优化内部推送逻辑

[2018-08-30]V3.8.1

- 修复一些安全漏洞

[2018-08-01]V3.7.4

- 优化非魅族手机订阅逻辑

[2018-07-12]V3.7.3

- 优化一些小细节

[2018-06-28]V3.7.1

- 修复 zip 文件目录遍历的漏洞

[2018-06-03]V3.7.0

- 修复部分第三方机型可能出现的兼容性报错问题

[2018-05-03]V3.6.7

- 修复三方机型的兼容性问题

[2018-02-08]V3.6.3

- 修改可能出现的空指针问题

[2017-12-4]V3.6.0

- 启用代码 proguard,减少包大小
- 去除获取地址位置权限声明

[2017-12-01]V3.5.2

- 通知栏删除接口增加一次删除多个 NotifyID 的功能一次可传入多个 notifyId

[2017-11-13]重要变更 V3.5.0

- 增加通知栏清除功能,通知栏消息聚合功能
- MzPushMessageReceiver 接口重大变更
- 优化数据上报逻辑,提升数据上报准确度
- 一些已知问题的修改

[2017-08-18]V3.4.2

- 解决使用换机助手时,应用无法更新 pushId
- 应用没有设置状态栏图标,默认设置 flyme 第三方风格的状态栏图标

[2017-06-01]V3.3.170601

- 增加应用拉活功能

[2017-05-18]V3.3.170518

- 增加内存缓存数据上报策略,解决 SQLite 数据库无法读取的错误

[2017-04-26]V3.3.170505

- 优化 PushManager 逻辑
- 增加打开第三方应用的功能
- 统一 PushSDK 内外版本 ,artifactId 为 :push-internal, 完整配置如下 :compile 'com.meizu.flyme.internet:push-internal:3.3.170505@aar'
- 增加点击通知栏和透传消息传递平台参数的功能

[2017-03-29]V3.3.170329

- 外部应用设置状态栏图标也能正确显示
- 优化 log 输出逻辑,日志按天输出
- 修复 intent.parseUri 的安全漏洞,但是打开应用某个界面必须填写 Activity 的全路径
- 增加统一修改通知栏和透传消息开关的接口
- 增加取消所有标签接口
- 优化一些性能问题

[2017-01-18]V3.3.170112

- 删除 https 无用代码
- 解决 deviceId 无法获取导致无法订阅的问题
- 删除无用权限声明

[2017-01-10]V3.3.170110

- 解决 Jar 包集成无法找到 R 类的问题
- 解决数据上报安全性问题

[2017-01-04]V3.3.170103

- 精简 sdk 代码,权限,不再依赖第三方库
- 加入通知栏动态视频功能,如需要使用,需要向平台申请开通权限

[2016-12-26]V3.3.161226

- Https 加入安全校验
- 通知栏功能仅支持 API 16 以上的 android 版本
- 通知栏兼容至 API 11

[2016-12-23] V3.3.161222

- pushsdk 去除第三方依赖，不再依赖其他任何第三方库